



290 GP 功能指南

适用于: 290 GP

V1.21

Conspit R&D

版权所有@2024



目录

目录.....	1
1. 休眠模式.....	2
2. 驱动软件及功能.....	2
2.1 驱动软件下载和安装.....	2
2.2 首页.....	2
2.3 灯光及按钮设置.....	4
2.4 仪表显示设置.....	9
2.5 拨片设置.....	10
2.6 固件更新.....	13
2.7 一键游戏配置功能.....	14
3. 遥测列表.....	15
4. 故障排除指南.....	16
5. 修订记录.....	19
6. 免责声明和版权公告.....	19



1. 休眠模式

若不操作方向盘按键、旋钮、拨片等部件，290 GP 将进入休眠模式，屏幕和灯光将在 1 分钟后变暗，5 分钟后熄灭，再次操作控制输入或进入游戏接收信号均可唤醒。

2. 驱动软件及功能

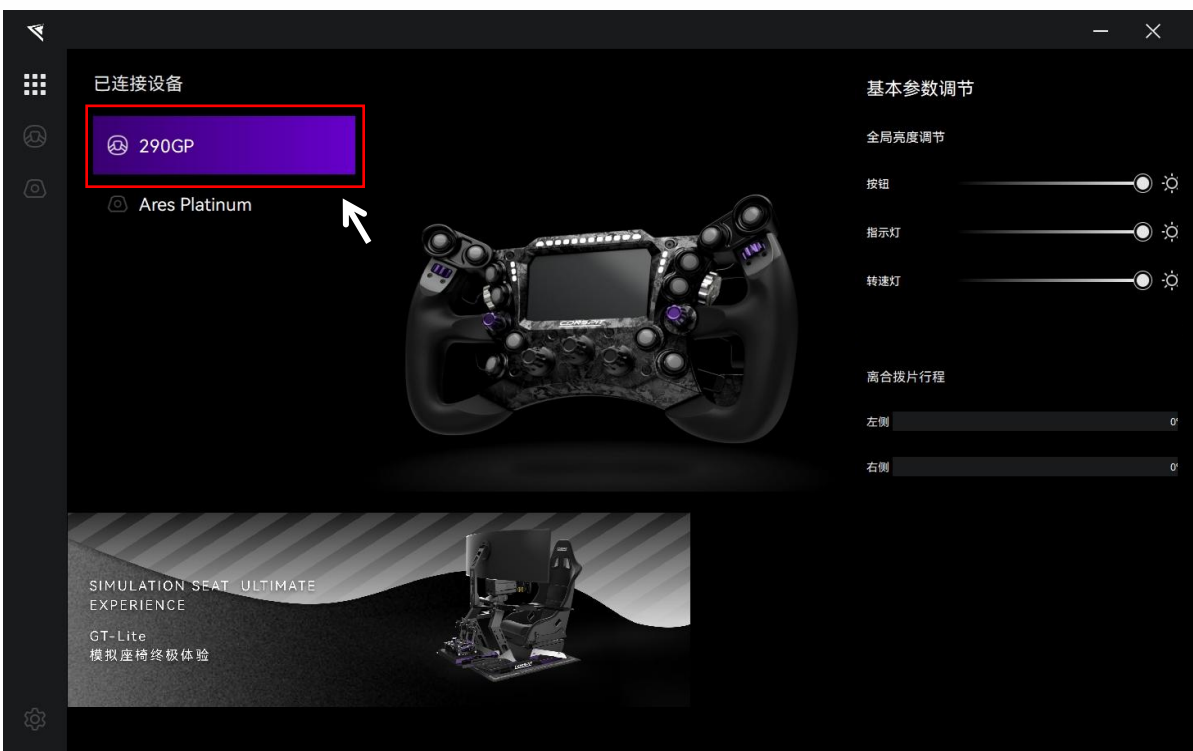
2.1 驱动软件下载和安装

请访问 www.conspit.com，或扫描下方二维码，下载 Conspit Link 2.0 驱动程序。



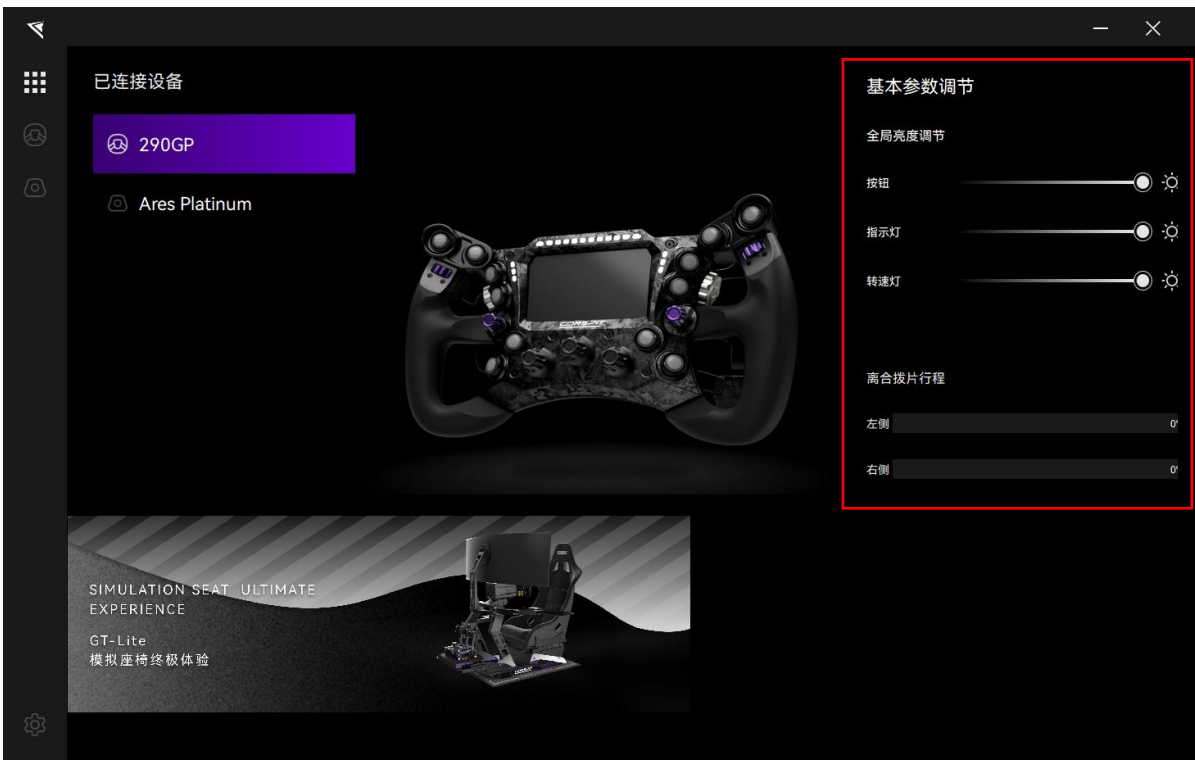
2.2 首页

在驱动首页单击选中 290 GP。

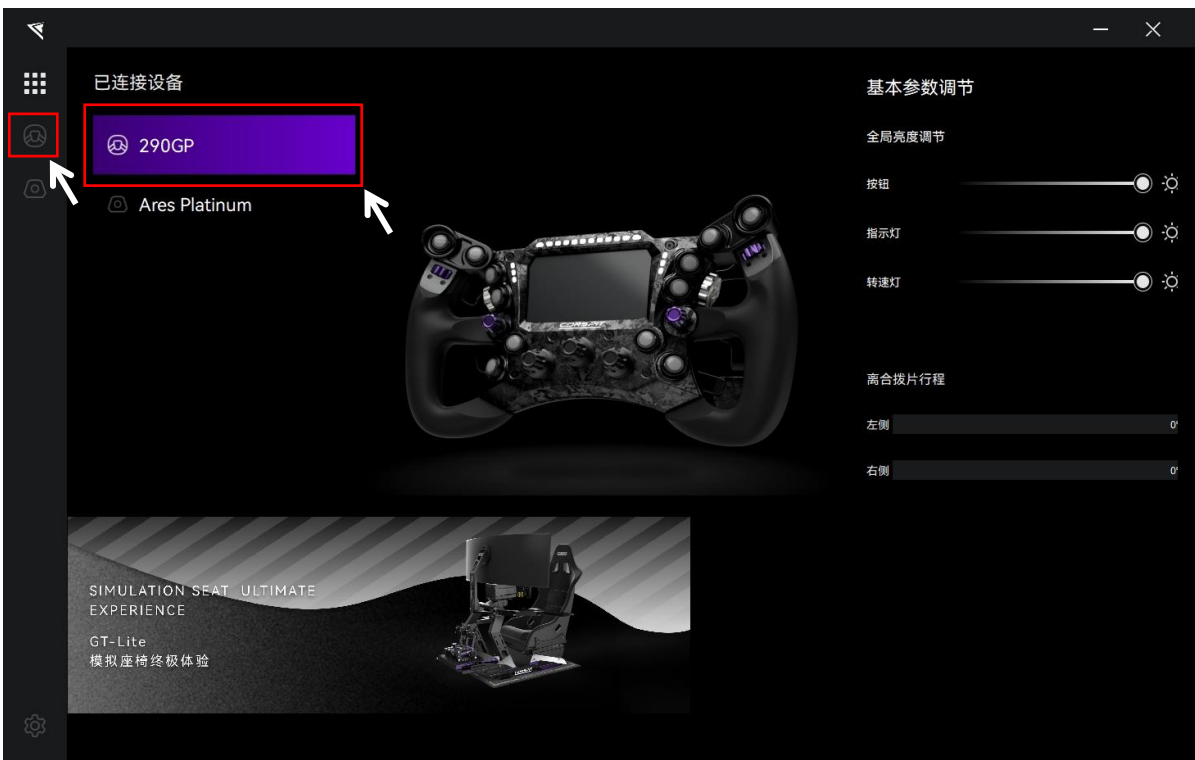




在首页右侧，您可以快速调节设备的灯光亮度，并查看离合拨片行程。



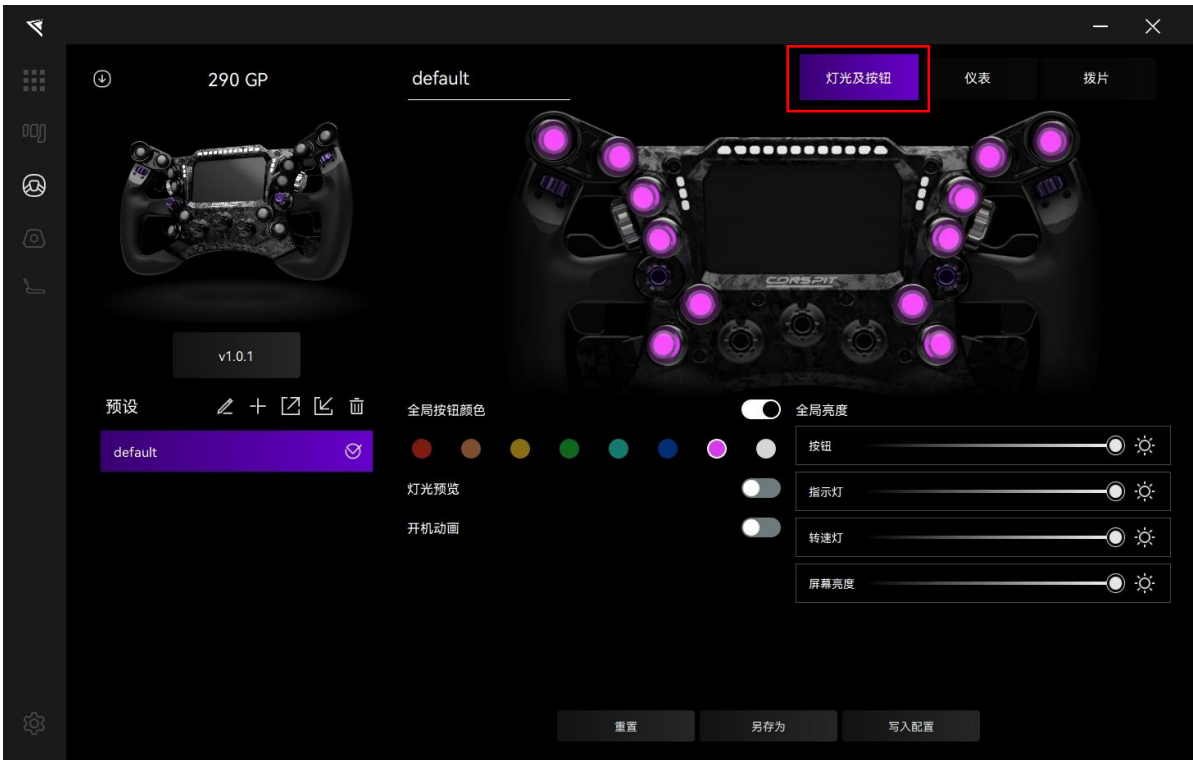
双击已连接设备列表中的设备名称，或点击设备对应图标进入设置页面





2.3 灯光及按钮设置

点击菜单栏中的“灯光及按钮”，进入灯光及按钮设置界面。



预设:

在各设置页面中，在左下角“预设”板块可以选择、重命名、添加、导出、导入或删除预设。

如需要自定义设置，请新建一个预设，设置完成后点击保存，或在官方默认预设的基础上修改后点击另存为。



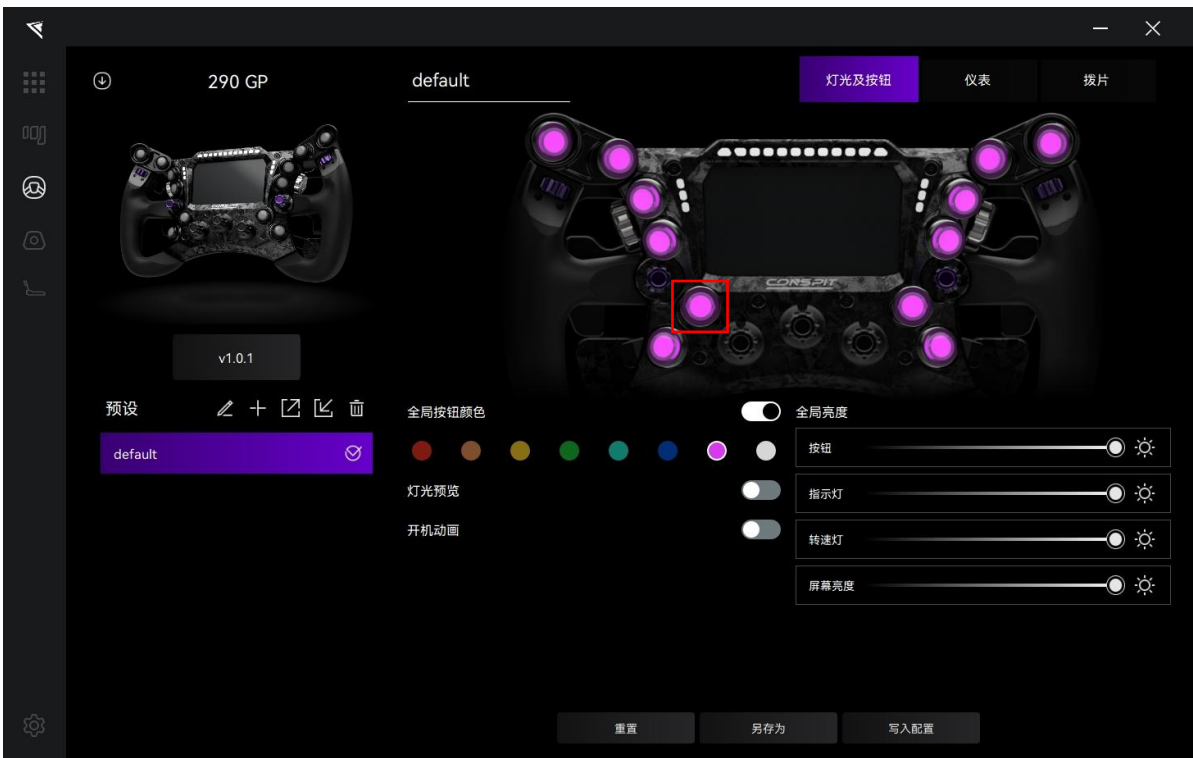


按键灯光设置：

设置单个按钮的灯光时，需要先关闭“全局按钮颜色”选项。



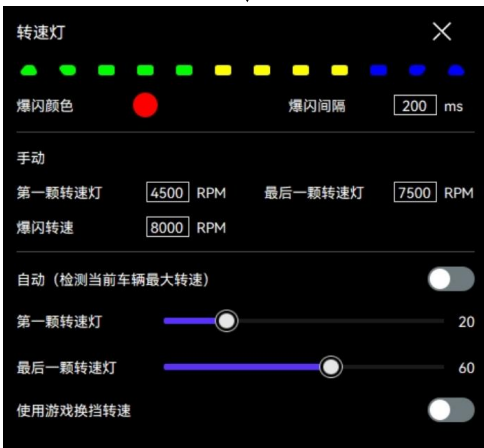
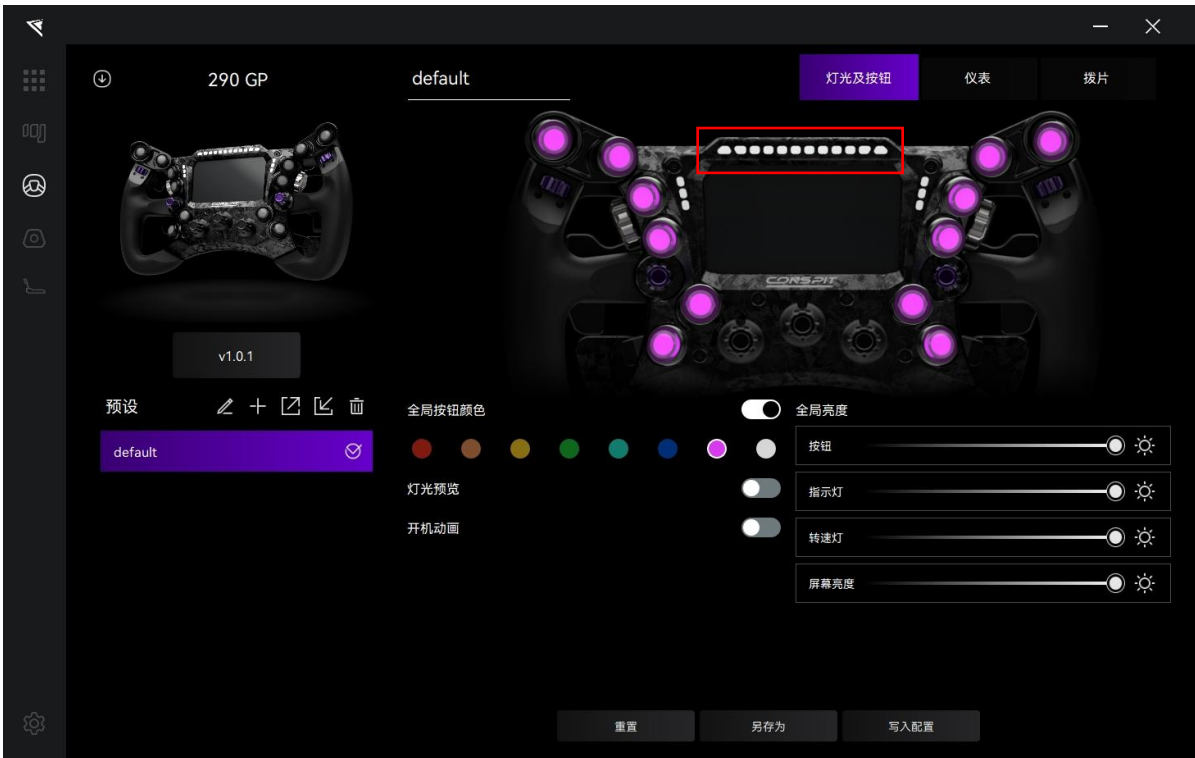
点击画面中的单个按钮，进入每个按钮对应的设置界面。





转速灯灯光设置:

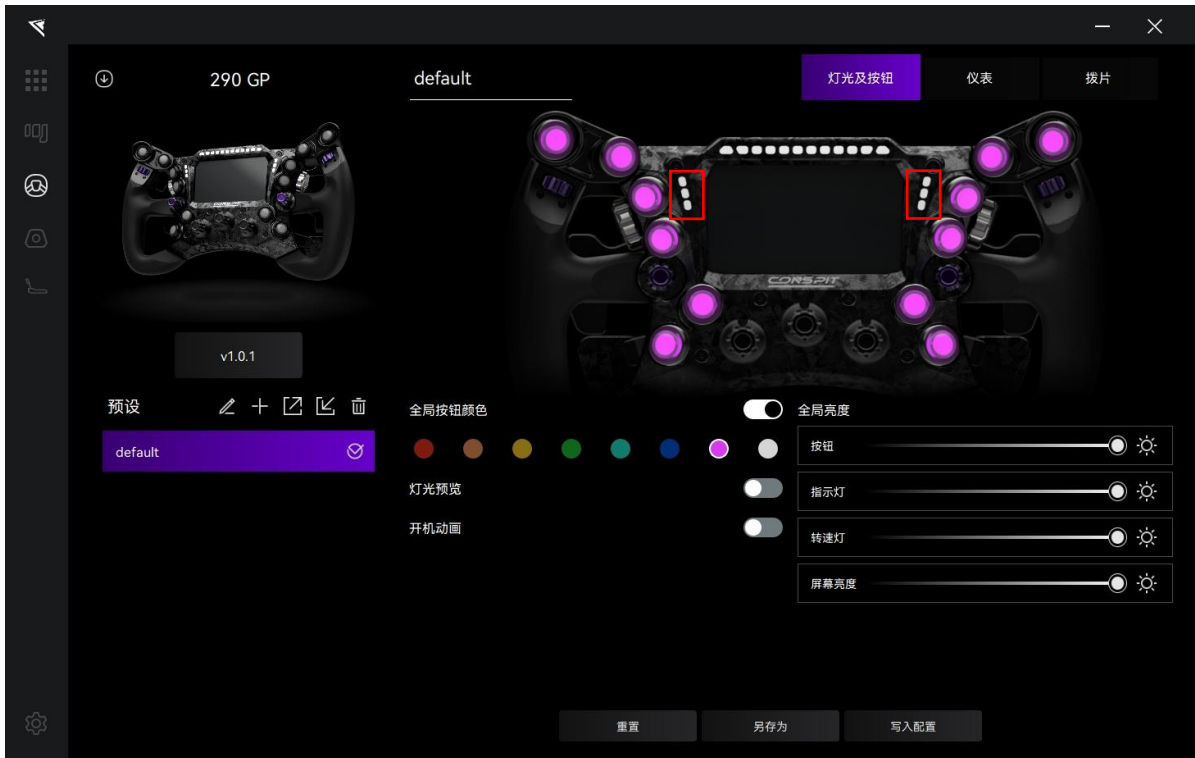
设置转速灯灯光时，点击画面中的转速灯，进入其设置界面。





指示灯灯光设置：

设置指示灯灯光时，点击画面中的指示灯，进入其设置界面。





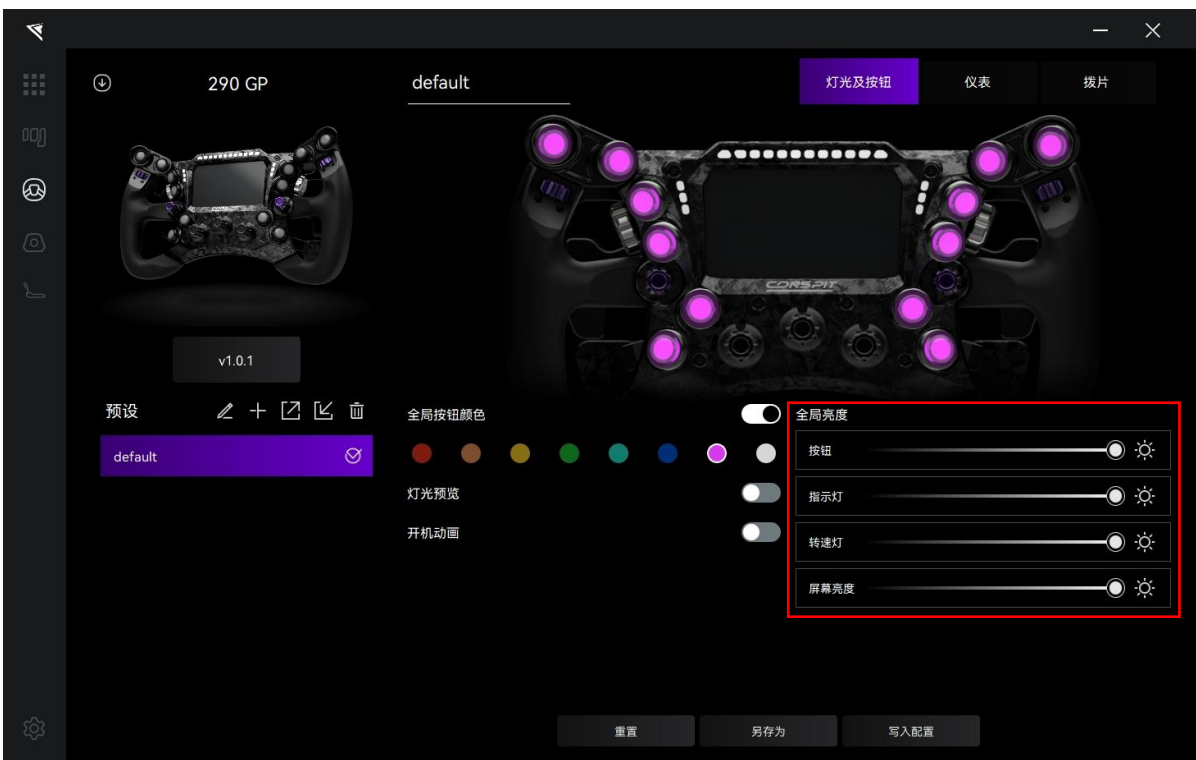
预览灯光：

设置完成后，开启“灯光预览”，预览刚才设置的各灯光（需保持“全局按钮颜色”选项关闭）。



亮度调节：

在“全局亮度”板块中调节灯光和屏幕的亮度（注意：屏幕的亮度调节需要点击“写入配置”后才能看到效果）。





2.4 仪表显示设置

点击菜单栏中的“仪表”，进入仪表显示设置界面。



设置并切换仪表:

预览: 点击选择仪表可显示该仪表样式;

预设仪表: 点击并拖拽下方仪表至“预设仪表”完成设置, 如上图 (编号对应中央波段开关旋钮序列);

删除预设: 选中“预设仪表”中的仪表, 点击删除符号删除仪表;

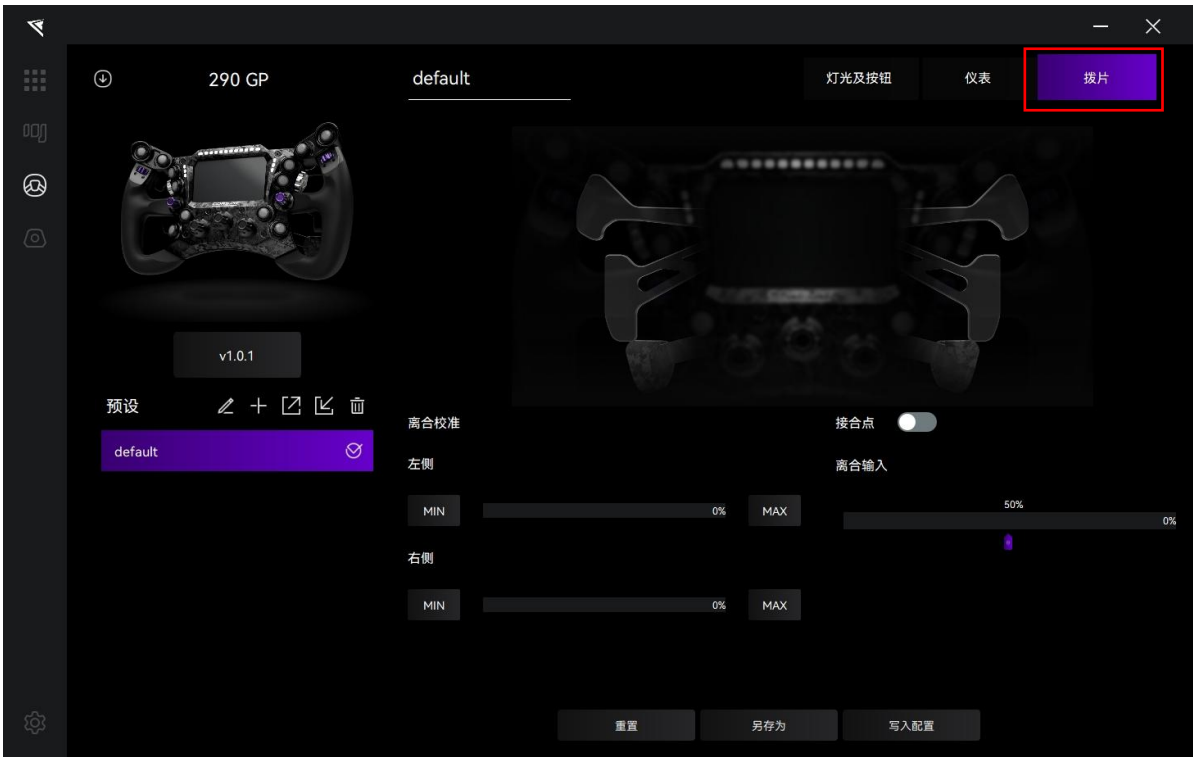
旋转方向盘中央的波段开关旋钮切换仪表显示, 如下图:



仪表显示切换旋钮

2.5 拨片设置

点击菜单栏中的“拨片”，进入拨片设置界面。

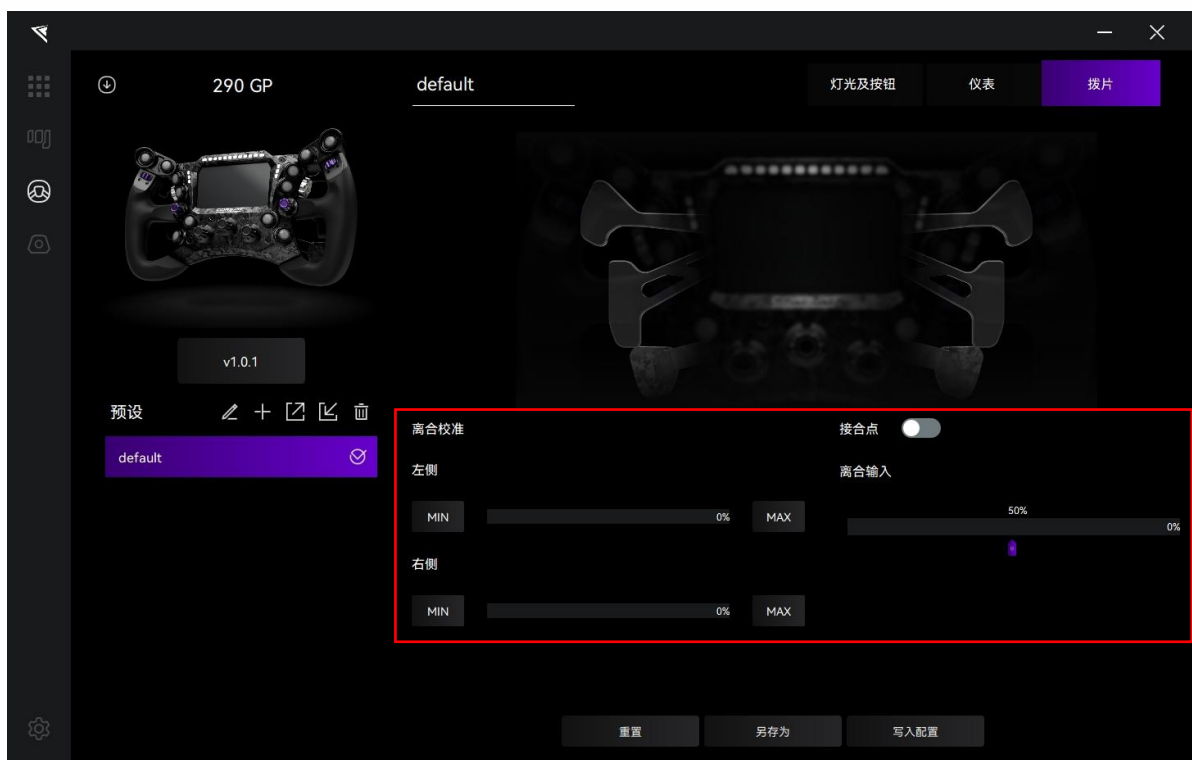


拨片响应显示：

按下跷跷板拨片，在画面中查看响应。按下后，在驱动软件中对应的拨片应当出现紫色描边标记。



页面下方为离合校准板块。本产品为双离合设计，右侧“离合输入”为左右离合取最大值，即为实际输入。



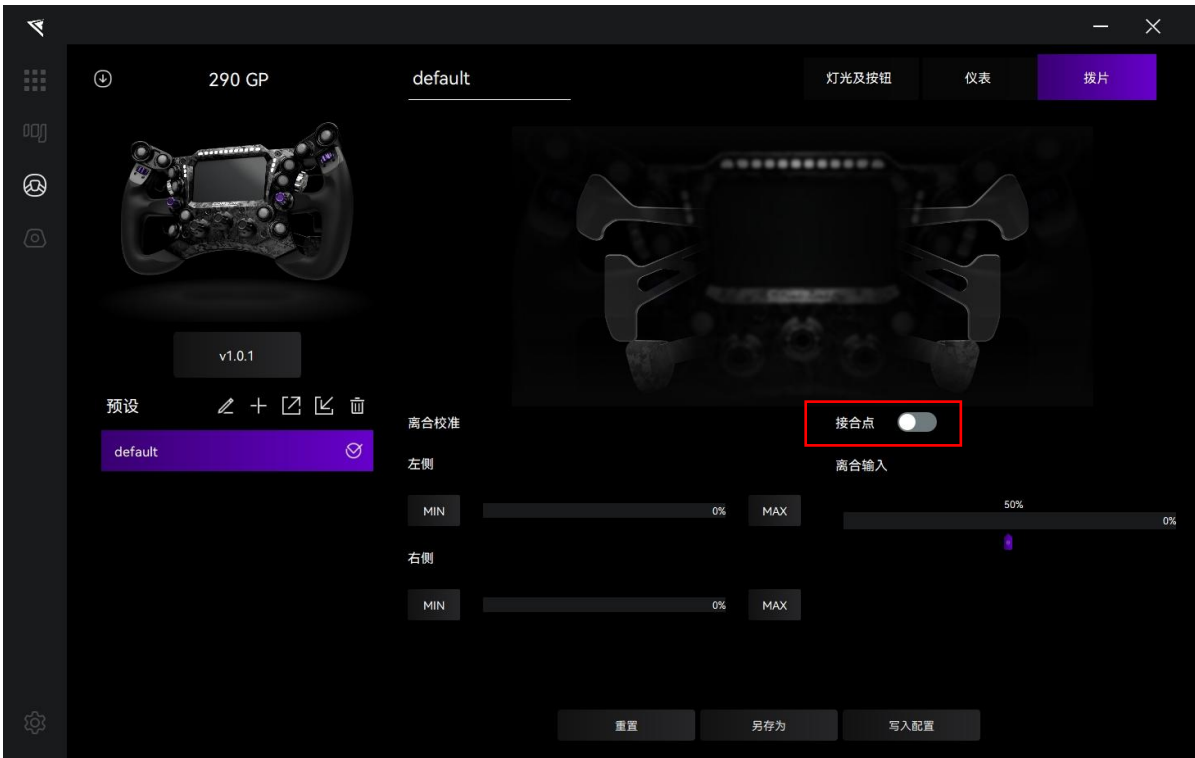
分别校准左、右侧离合拨片：

完全松开离合拨片时，点击“MIN”标定最小值；完全按下离合拨片时，点击“MAX”标定最大值。

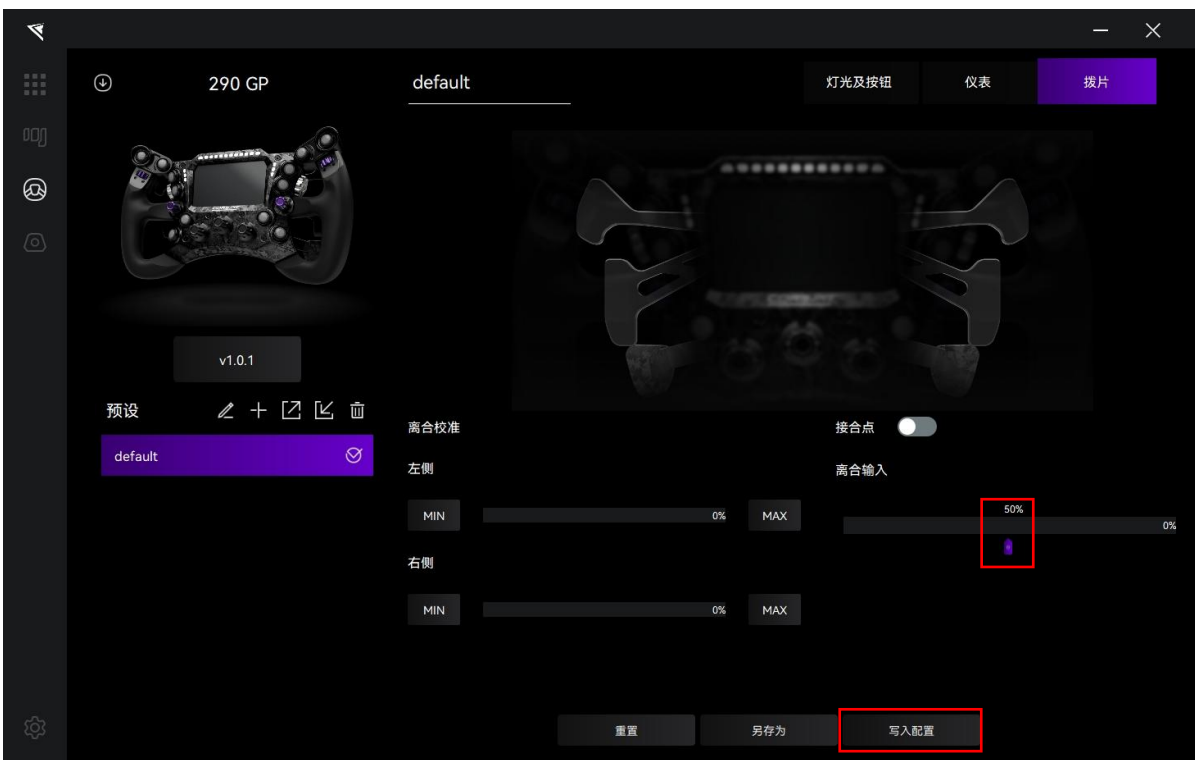


离合接合点设置

点击打开“接合点”，启用离合接合点设置。



拖动“离合输入”显示板块下方的紫色游标，调节接合点。（注意：调节离合接合点需要点击“写入配置”后才能看到调节后的效果）

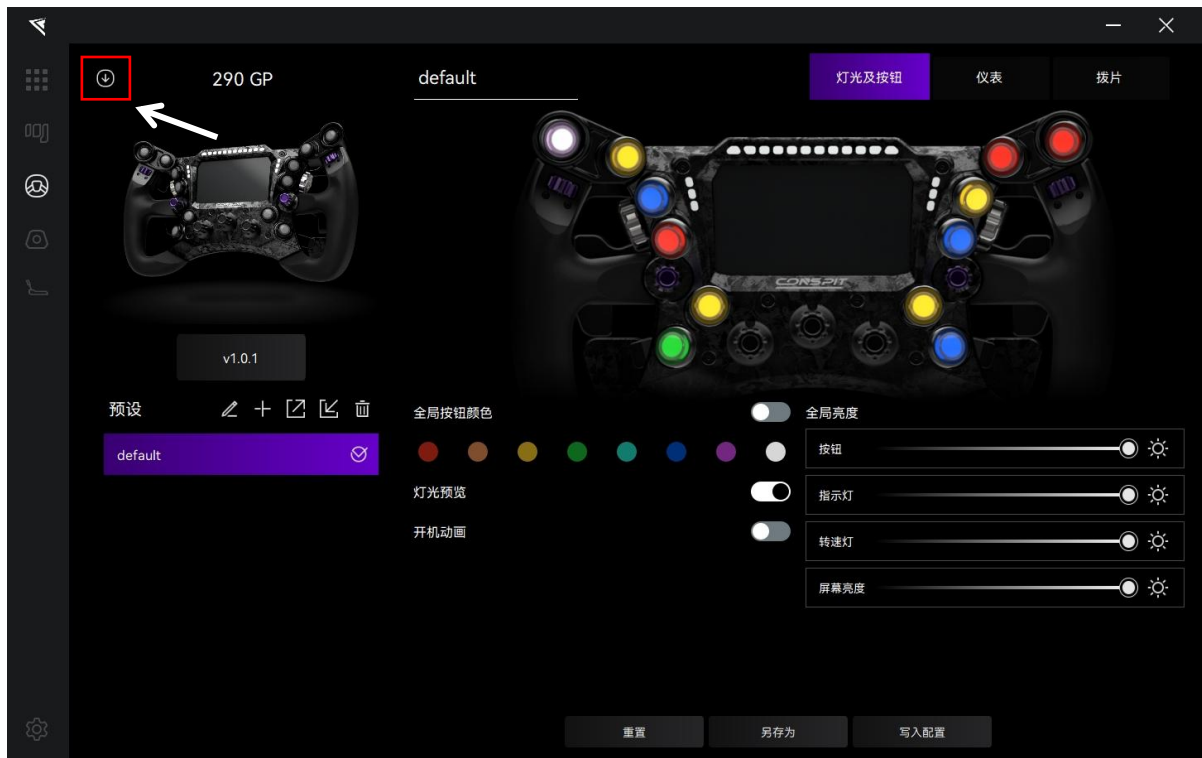




2.6 固件更新

请访问官网 www.conspit.com 下载对应产品的固件;

进入驱动详细设置页面, 并点击页面左上角的“↓”符号进行更新。



点击弹窗右侧“>”按钮选择您已下载的对产品的固件;

点击确认以更新固件。

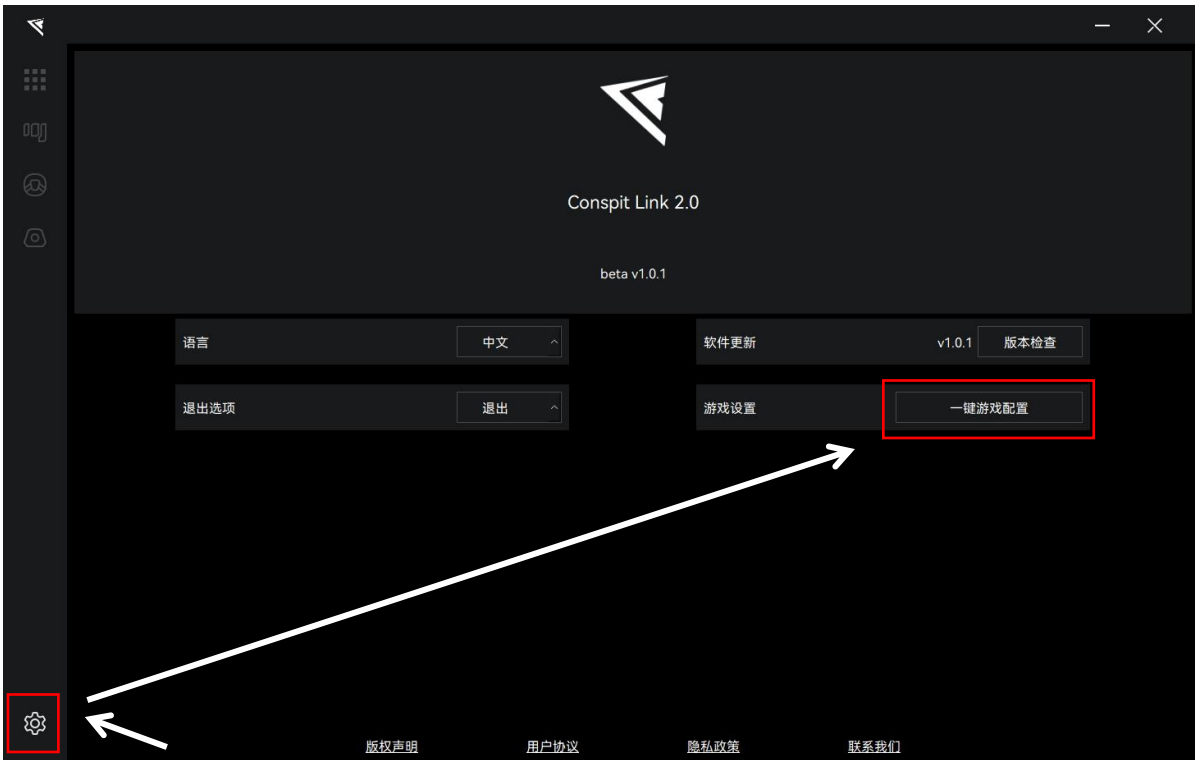
注意:

1) 如遇到进度条卡死的情况, 请拔插 USB 后重试。



2.7 一键游戏配置功能

点击左下角“设置”进入设置界面，点击“一键游戏配置”进行配置。





3. 遥测列表

游戏名	设置
Assetto Corsa	无需设置
Assetto Corsa Competizione	无需设置
iRacing	无需设置
F1 系列	进入游戏, 修改设置, 打开 UDP, 端口设为 20777, 不要打开广播模式
Automobilista 2	无需设置
Race Room	无需设置
rFactor 2	需要在 Conspit Link 2.0 内一键配置, 在游戏内的设置里打开遥测插件
Le Mans Ultimate	需要在 Conspit Link 2.0 内一键配置
Dirt Rally 2.0	需要在 Conspit Link 2.0 内一键配置
Forza Horizon 5	进入游戏, 修改设置, 打开 UDP, 端口设为 20777



4. 故障排除指南

一、驱动内没识别到方向盘怎么办？

- 1) 确保方向盘已经通过 USB 数据线或者 CDP 快拆正确连接了电脑。
- 2) 在键盘上按下 Win+R 打开运行, 输入 joy.cpl 后确认, 进入游戏控制器页面, 查看是否有设备“CONSPIT 290GP”。
- 3) 如果有该设备, 但是驱动内依旧无法识别方向盘, 请检查驱动是否为最新版本。若为最新版本, 依旧识别不到方向盘, 请联系客服。
- 4) 如果没有该设备, 请尝试重新插拔 USB 数据线/CDP 快拆, 使用 CONSPIT Ares 基座和 CDP 快拆的客户请确认基座指示灯处于绿灯状态, 该状态下方向盘才会正常供电。
- 5) 对于方向盘连接了 CDP 快拆的用户, 基座绿灯状态下, 多次重新插拔依旧无法使游戏控制器内检测到方向盘, 请拧下方向盘和快拆的连接螺丝, 检查快拆的数据线与方向盘的连接。

二、离合拨片没反应或者不跟手怎么办？离合结合点开关没用怎么办？

- 1) 请前往驱动内的拨片设置页面, 进行离合拨片校准 (请注意, 每次点击 MIN 或者 MAX 时需要等待驱动内的转圈完成)。
- 2) 驱动内修改离合结合点开关以及结合点数值需要点击“保存”或者“写入配置”才会变更。

三、拖动方向盘屏幕亮度没有变化怎么办？

- 1) 驱动内修改方向盘屏幕亮度需要点击“保存”或者“写入配置”才会变更。

四、游戏内转速灯没反应, 屏幕也没变化怎么办？

- 1) 请确保驱动软件为最新版本, 并且游戏过程中开启驱动。
- 2) 请检查游戏遥测支持列表, 不在列表中的游戏请等待驱动软件更新支持。



五、游戏内灯光有变化但是方向盘上屏幕没有数据变化怎么办？

- 1) 请检查驱动内仪表页面中的“预设仪表”列表，如果当前方向盘上中间的波段开关位于该列表上没有仪表的一个槽位（波段开关开口朝正上方为第一档，依次顺时针排列对应 1-12 个槽位），则屏幕不会显示遥测数据，此时将任意仪表放入该档位的空槽，点击“保存”或者“写入配置”按钮即可正常显示屏幕数据。
- 2) 为了避免驱动重启后，再次出现该问题，推荐将“预设仪表”中的每一个槽位都放上仪表，并且点击驱动内的“保存”按钮。

六、在驱动内关闭了“开机动画”选项后，为何下一次连接时依旧有开机动画？

- 1) 切换“开机动画”开关需要点击驱动内的保存按钮，才会完成方向盘程序的变更，下次再连接时便会有短暂的 Logo 画面而不会有灯光效果。

七、左右拇指拨轮第一下无输入或往复式档位拨动无输入怎么办？

- 1) 转动拨轮调整初始位置后重新给方向盘上电即自动修复可正常使用。

八、驱动内显示了 290 GP，但是修改灯光颜色、亮度都没反应，按方向盘上的按钮或拨片在驱动里也没提示怎么办？

- 1) 在键盘上按下 Win+R 打开运行，输入 joy.cpl 后确认，进入游戏控制器页面，查看是否有设备“CONSPIT 290 GP”。
- 2) 双击该设备或者点右下角“属性”，进入“测试”页面，如果该页面中没有显示任何按钮或者轴，则需联系客服处理。

九、为什么有时候旗语出现后方向盘上的屏幕显示了，但指示灯却不亮对应的颜色？

- 1) 由于指示灯的显示优先级为遥测工况优先于旗语，因此当赛道上有旗语的同时你触发了某种工况（例如 DRS 可用），那么指示灯则会显示该工况对应设置的颜色。
- 2) 如果想要避免这样的情况发生，可以将“DRS 可用”和“DRS 激活”这两种相对长时间出现的遥测功能在指示灯设置页面点选按钮关闭。



十、玩 AC、ACC 时正常，但是游玩 rFactor2 或者 Le Mans Ultimate 或者 F1 24 等某些游戏时发现方向盘转速灯和屏幕不变化怎么办？

- 1) 请确保驱动软件为最新版，并且在游戏过程中保持打开。
- 2) 请查看游戏遥测支持列表和遥测适配操作指南（待制作），按指引完成对应的操作，便可使方向盘在支持的游戏正常运行。

十一、方向盘上的转速灯和游戏内的对不上怎么办？

- 1) 通过在游戏内将车辆挂入 N 档，慢慢踩油门，观察游戏内车辆对应的第一颗转速灯、最后一颗转速灯以及爆闪的转速值，然后进入驱动将三个数值修改进去，便能使方向盘转速灯的灯光与游戏内匹配度大幅提高。
- 2) 你也可以打开转速灯设置内的“自动”模式，简单的修改两个转速灯节点对应的转速值相对于游戏内车辆的最大转速的百分比，来快速调节转速灯工作情况。
- 3) 或者打开“使用游戏内换挡转速”开关，让驱动自动识别游戏内的车辆以及转速数据而去修改方向盘的转速灯（目前仅部分游戏支持，持续优化中）。

十二、按钮灯的遥测功能为何在游戏内触发了相应工况时工作不正常？

- 1) 检查按钮灯“功能”栏目下的按钮颜色设置，如果没有选按钮颜色，在工况触发时，按钮灯会呈现熄灭状态。
- 2) 如果该按钮选择的功能为“TC”或者“ABS”这两种工况时，可能会导致游戏内触发了该工况后，按钮灯先开始闪烁了后才切换到设置的颜色，或者有时无法观察到颜色变化和闪烁，推荐在某些游戏中按钮灯选择这两种工况时使用“常亮”作为展现方式，由于 TC 和 ABS 较高的触发与未触发状态切换频率，同样会呈现出闪烁的效果。
- 3) 驱动中的按键灯设置的功能栏内“旗语”为暂未定义与开发功能，将在未来进行优化或修改。



十三、驱动软件中显示 290 GP 已连接，但是无法正常设置灯光，操作按键、拨片、旋钮都没有反应，屏幕上的数据也不正确并且卡住不变，怎么办？

- 1) 若出现该问题，请联系 CONSPIT 官方客服。

5. 修订记录

日期	版本	发布说明
2024.11.15	V1.21	修正了首页的图片系列。
2024.09.03	V1.2	增加了休眠模式的说明。
2024.08.30	V1.1	首次发布

6. 免责声明和版权公告

本文档中的信息，包括供参考的 URL 地址，如有变更，恕不另行通知。

本文档可能引用了第三方的信息，所有引用的信息均为“按现状”提供，Conspit 不对信息的准确性、真实性做任何保证。

Conspit 不对本文档的内容做任何保证，包括内容的适销性、是否适用于特定用途，也不提供任何其他 Conspit 提案、规格书或样品在他处提到的任何保证。

Conspit 不对本文档是否侵犯第三方权利做任何保证，也不对使用本文档内信息导致的任何侵犯知识产权的行为负责。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权许可，不管是明示许可还是暗示许可。

文档中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产，特此声明。

版权归©2024 恩速（上海）电子科技股份有限公司。保留所有权利。